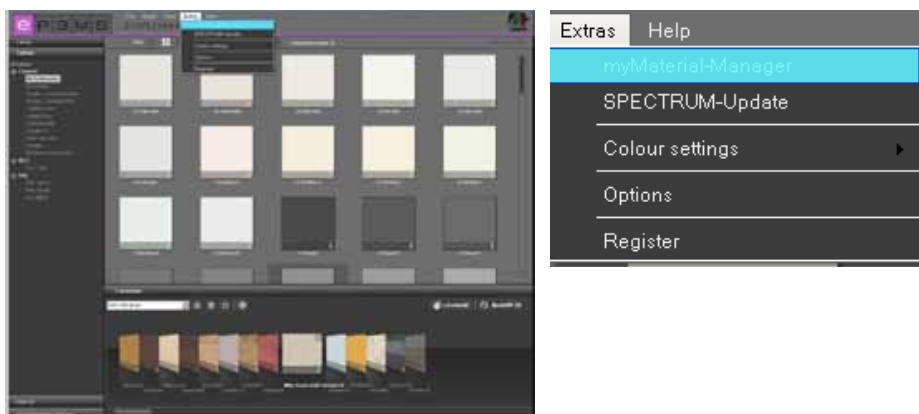


10. myMaterial-manager

SPECTRUM 4.0 offre una selezione delle attuali collezioni di colori e materiali unica sul mercato. Il “myMaterial-manager” permette di esportare tutte le superfici nei programmi esterni tramite “Drag’n’Drop”, come ad esempio Adobe Photoshop, InDesign, Illustrator o anche applicazioni CAD-/3D quali 3Dsmax, Cinema4D, ecc.

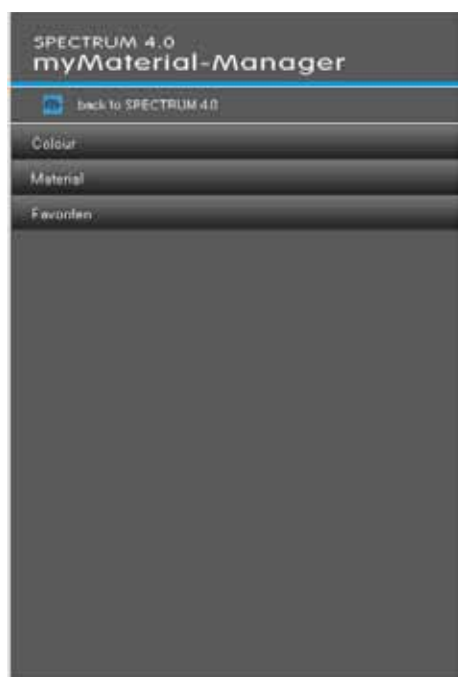
Andando su “Extra”>”myMaterial-manager” nella barra di navigazione principale, si chiude la finestra del programma SPECTRUM 4.0 e viene visualizzata l'interfaccia utente di “myMaterial-manager”.



10.1 Struttura di myMaterial-manager

Il “myMaterial-manager” viene visualizzato come interfaccia minimizzata, che può essere liberamente spostata nell'area di lavoro del PC.

Nota: SPECTRUM 4.0 rimane attivo in sottofondo durante l'utilizzo di “myMaterial-manager” e può essere riaperto in qualsiasi momento con il pulsante “Torna a SPECTRUM 4.0”.



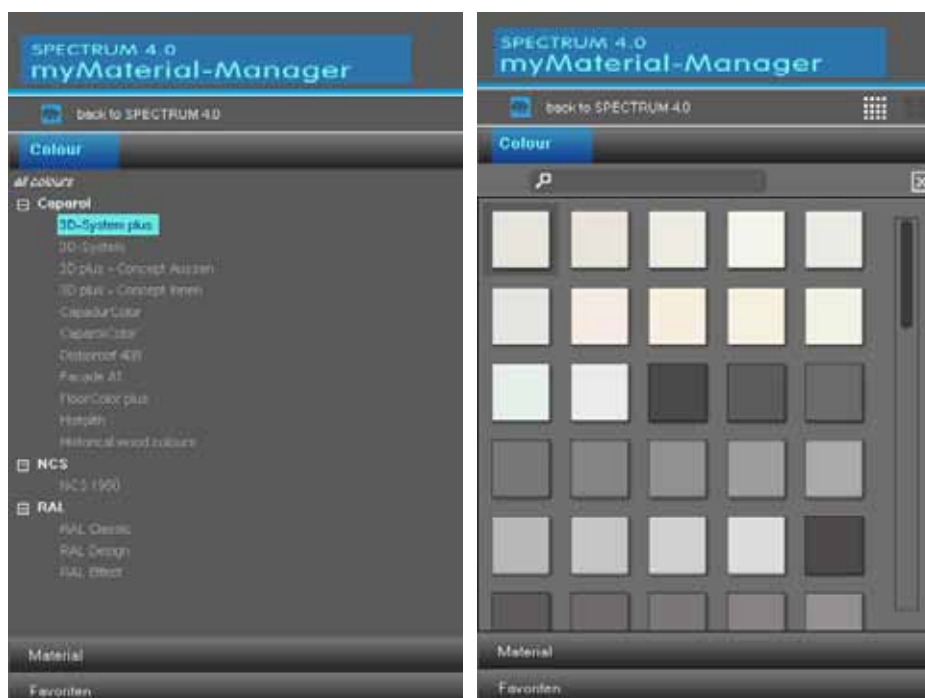
10.1.1 Seleziona Colore, Materiale e Favoriti

In modo praticamente identico alle schede in EXPLORER si può accedere in “myMaterial-manager” alla banca dati con tutti i relativi colori e materiali (Crea favoriti, vedi cap. 4.3 “Favoriti”).

Per selezionare un colore o materiale, selezionare innanzitutto la relativa scheda (“Colore”, “Materiale”, “Favoriti”). In ogni scheda è possibile restringere la selezione in base al produttore o alla collezione di un produttore (ulteriori informazioni sulle schede vengono fornite nei capitoli 4.2.2 “Colore”, 4.2.3 “Materiale” e 4.3 “Favoriti”).

Cliccando su una collezione la vista passerà ad una rappresentazione figurata dei contenuti.

Con l'aiuto della barra di scorrimento sul margine destro della finestra è possibile sfogliare la collezione.

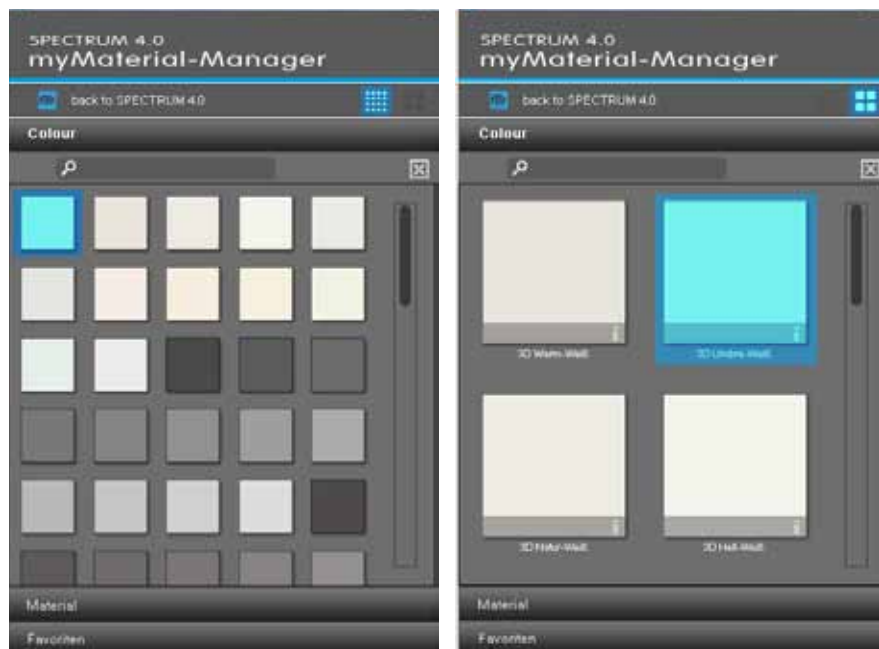


È inoltre possibile, così come in EXPLORER, effettuare una ricerca immettendo un nome o il codice di un dato colore o materiale nel campo di testo con il simbolo “lente d'ingrandimento”.

Nota: la ricerca di un colore o di un materiale viene eseguita soltanto nella collezione selezionata al momento della ricerca. È possibile trascurare maiuscole e minuscole.



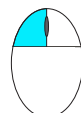
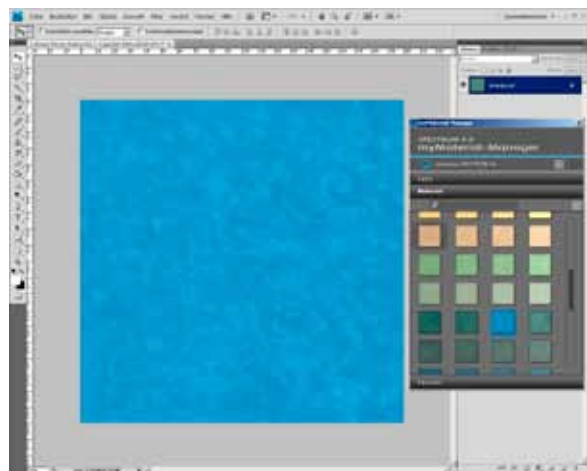
È inoltre possibile, analogamente a EXPLORER, scegliere tra “Vista piccola campione” e “Vista media campione” per la rappresentazione delle immagini colore e materiale. L'impostazione standard per la visualizzazione dei dati è la “Vista media campione”. In questa vista è inoltre possibile ottenere informazioni sugli ulteriori dettagli di un prodotto cliccando sulla “i” al margine inferiore dell'immagine colore/materiale (Dettagli colore, vedi cap. 4.2.2 “Colore”; Dettagli materiale, vedi cap. 4.2.3 “Materiale”).



Per chiudere la collezione e tornare al menu a discesa delle schede “Colore”, “Materiale” e “Favoriti”, cliccare sulla “X” sopra la barra di scorrimento.

10.1.2 Esporta Colore, Materiale e Favoriti

Dopo aver selezionato un colore/materiale (cornice grigio scuro visibile) è possibile caricare questo in un altro programma mediante “Drag’n’Drop”. Cliccare sul campione con il tasto sinistro del mouse e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinare il puntatore del mouse sulla superficie di lavoro del programma, nel quale si intende esportare il colore o il materiale. Rilasciando ora il tasto del mouse, il campione viene esportato nell'altro programma.



A seconda se è stato esportato un colore o materiali in un altro programma, i dati saranno disponibili in risoluzioni differenti:

colori: 256x256 pixel, 72dpi
materiali: 1417x1417 pixel, 18dpi

10.1.3 Torna a SPECTRUM 4.0

Per tornare alla vista a tutto schermo di SPECTRUM 4.0, cliccare sul pulsante “Torna a SPECTRUM 4.0” nella parte superiore di myMaterial-manager. Il myMaterial-manager verrà chiuso e SPECTRUM 4.0 si aprirà in modalità EXPLORER.

